

Job Request dated from 09/05/2025

Unity-Programmierer, Webdesigner,
UI/UX-Entwickler und 2D/3D Artist aus der
Gamesbranche sucht neue Herausforderungen

Name: Marcel Pabst
Age: 33
Residence : 18195 Tessin
Highest level
degree/certificate: Abitur



Contact

E-mail: marshallarts[at]freenet.de
Website: <https://www.marcelpabst.de>
Phone: 01711990810

Description

Type of employment: Full-time
Entry date: immediately
Place of work: MV oder Homeoffice

Der Titel mag etwas ungewöhnlich klingen, aber genau das beschreibt, was ich bin. Ich habe zwei Ausbildungen – als Game Designer (2014) und als Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung (2021) – und konnte in den letzten Jahren in verschiedenen Spielefirmen als Artist sowie bei einem IT-Dienstleister als Frontend-Entwickler Erfahrung sammeln.

☐

Neben meinem aktuellen Beruf arbeite ich in meiner Freizeit an eigenen Projekten, unter anderem an einem Unity-Spiel, und merke dabei immer mehr, wie sehr mir die Arbeit an Games-Themen am Herzen liegt. Deshalb halte ich die Augen offen nach spannenden Möglichkeiten, mich wieder stärker in der professionellen Spieleentwicklung einzubringen – sei es projektbezogen, als Kooperation oder als weiteres Freizeitprojekt.

☐

Ich bringe Erfahrung in Unity, Webentwicklung (Angular), UI/UX-Design und 2D/3D-Art mit und freue mich auf frische Impulse und Teams, die Bock auf einen vielseitigen Allrounder haben.

Meldet euch gerne bei mir!

☐

Games-Career.com is a service provided by: