

Job Request dated from 08/27/2025

Senior Concept & 2D Artist

Name: Peter Siedl
Age: 43
Residence : 3100 St. Pölten
Highest level
degree/certificate: Kolleg

Contact

E-mail: petersiedl777[at]hotmail.com
Website: <https://petersiedl.com/>
Fax: petersiedl777@hotmail.com

Description

Type of employment: Full-time
Entry date: immediately
Place of work: Österreich / Remote
Salary Expectation: verhandelbar

Hallo,

ich bin seit über 16 Jahren als Concept/2D Artist und Illustrator in der Computerspielbranche tätig und suche eine neue Festanstellung, bevorzugt in Wien oder Remote. Bis Ende 2015 war ich Lead Artist bei **InnoGames** für das RPG-Browsergame **The West**. Zuletzt habe ich als Grafiker und Designer bei der Teambuilding-Firma **teamazing** gearbeitet.

Meine Ausbildung umfasst zwei Jahre Grafik- und Kommunikationsdesign am Kolleg in Linz (Österreich), dazu ein Jahr die Meisterschule, welche ich mit Auszeichnung bestanden habe. Meine Kenntnisse in digitaler Illustration habe ich mir wie viele andere Skills (u.a. 3D) autodidaktisch beigebracht.

Ich war knapp 11 Jahre in Hamburg und bin 2024 nach Österreich zurückgekehrt. Für **Homegrown Games** habe ich an Retail-Titeln wie **Robert D. Anderson & Legacy of Cthulhu** oder **Painkiller: Resurrection** gearbeitet. Später habe ich mich selbständig gemacht und grafische Assets für Indie-Games erstellt.

2012 bin ich nach Hamburg gezogen. Bei **InnoGames** habe ich zuerst in der Marketing-Abteilung Banner, Websites etc. geschaffen, ehe ich schließlich über drei Jahre hinweg als Lead Artist für das preisgekrönte Browsergame **The West** verantwortlich war (von UI, Ingame-Items, Event-Grafiken bis hin zu 3D-Animation).

Von 2016 bis 2019 war ich wiederum selbstständig und habe neben Assets für Computerspiele, auch Illustrationen für Brettspiele und Retuschen für Agenturen kreiert.

Games-Career.com is a service provided by:

Bis April 2022 war ich bei Gamigo als Senior Concept und Texture Artist tätig. Ich habe Grafiken für diverse Spiele wie **Atlas Rogues**, **Fiesta Online** und **Rift** geschaffen.☐☐

Von Mai 2023 bis Oktober 2024 war ich bei **teamazing** als Grafiker und Designer tätig.

Folgende grafische relevanten Programme beherrsche ich:

- Photoshop
- InDesign
- Illustrator
- 3D Coat
- Blender

☐

Aufgrund meiner mehrjährigen Arbeitserfahrung habe ich gelernt sowohl selbstständig als auch innerhalb von Teams in größeren Firmen zu arbeiten. Leidenschaft, Qualität und Originalität sind mir in meiner Tätigkeit sehr wichtig. Ansonsten haben mich meine KollegInnen immer als kritikfähigen, integeren und nicht zuletzt humorvollen Mitarbeiter beschrieben.

Ein umfangreiches Online-Portfolio und zusätzliche Infos finden sich auf meiner Homepage:

petersiedl.com

Auf [LinkedIn](#) bin ich ebenso vertreten.

Sollte ich Ihr Interesse mit meinem Jobgesuch geweckt haben, so können Sie mich jederzeit telefonisch oder via Mail kontaktieren.

Besten Dank und alles Gute,
Peter Siedl

Games-Career.com is a service provided by: